



KONFERENCJA

**4.12.2024
godz. 10.00**

(R)EWOLUCJA W TECHNOLOGII A EDUKACJA

**SZTUCZNA
INTELIGENCJA
PROGRAMOWANIE
ROBOTYKA**

STEAM

**WIRTUALNA
RZECZYWISTOŚĆ
W EDUKACJI**

**Marlena Plebańska
Łukasz Gierek
Marek Grzywna
Maciej Wojnicki**

**Joanna Kaszuba
STEAM & AI Edukacja
Krzysztof Kaszuba
Google for Education**

